Resterende ideeën voor de game

-Use of potion -> HP healen Atk omhoog

-Bank xxxxxx

-Healer

-Atk of the weapon 🡪 in phand toevoegen aan players atk

-Mutiple locations 🡪 voor monsters

-Potion shop

-(MISS !!!) Item drop van monsters

-use op Potion before a battle